<<NOMBRE DEL CLIENTE>>

**Documento de Especificación de Arquitectura**

Realizado por:

<<Nombre de quien realiza el documento>>

***HISTORIAL DE REVISIONES***

| **Fecha** | **Versión** | **Autor** | **Descripción** | **Revisado Por** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |

**Contenido**

1. **Documento de Arquitectura de Software**
   1. **Introducción**
   2. **Propósito**

Describir el propósito de este documento

* 1. **Alcance**

Describir el alcance del documento

* 1. **Referencias**

1. Documento de historias de usuario.
2. Documento de Visión del Proyecto.
3. Planilla de análisis del software.
   1. **Definiciones acrónimos y abreviaciones**

**ARQUITECTURA DE SOFTWARE:** conjunto de elementos estáticos, propios del diseño intelectual del sistema, que definen y dan forma tanto al código fuente, como al comportamiento del software en tiempo de ejecución. Naturalmente este diseño Arquitectónico ha de ajustarse a las necesidades y requisitos del proyecto.

**DESCRIPCIÓN DE ARQUITECTURA**: colección de productos de documentación.

**VISTAS:** es una representación de un área de interés o perspectiva del sistema en alto nivel.

**TIPOS DE VISTAS:** especificación de una convención de cómo construir y usar una vista. Deben satisfacer la capacidad de creación y análisis de una vista.

**STAKEHOLDER:** Individuo, equipo u organización con intereses relativos al sistema.

1. **Generalidades del Proyecto**
   1. **Problema a Resolver**
   2. **Descripción General del Sistema a Desarrollar (General y por módulo)**
   3. **Identificación de los Stakeholders y sus responsabilidades**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STAKEHOLDER** | **DESCRIPCIÓN** | **ESCENARIO** | **CASO DE USO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Vistas de la arquitectura**
   1. **Vista de Casos de Uso (Se debe colocar cada uno de los casos de uso que han sido elaborados y requeridos para el software)**

Para cada caso de uso, se debe argumentar como valor agregado a la comprensión del mismo (imagen y observaciones importante a tener en cuenta).

* 1. **VISTA DE PROCESOS**

Todos los diagramas que hayan elaborado debidamente argumentados cada uno de los diagramas.

* + 1. **Diagrama de Actividades**
  1. **VISTA LÓGICA**
     1. **Diagramas - Clases (Actualizado)**
     2. **Diagramas - Secuencia**
  2. **VISTA DE IMPLEMENTACIÓN**
     1. **Diagrama de Componentes**
     2. **Diagrama de Paquetes**
  3. **VISTA DE DESPLIEGUE**
     1. **Diagrama de despliegue**

1. **Arquitectura MVC**

Cuadro de Tecnologías por capas o mvc- versiones

|  |  |
| --- | --- |
| CAPAS | HERRAMIENTAS TECNOLOGICAS |
| VISTA |  |
| CONTROLADOR |  |
| MODELO |  |

1. **VISTA DE DATOS**
   1. Modelo Relacional normalizado tercera forma normal de la base de datos (SGBD).
2. **Definición de Interfaces de Usuario**

* Página principal, formularios, páginas error.
* Landing Page (Página Principal).
* Pantallazos interfaces modulares.

1. **Características Generales de Calidad**
   1. **Tamaño y performance**

* Tiempo de respuesta en el acceso a la Base de Datos:
* Tiempo de respuesta de transacciones:
* Espacio en disco para el cliente:
* Espacio en disco para el servidor de Base de datos:

Puntos 7.2. al 7.7., se debe argumentar por cada atributo de calidad, como se cumple el mismo para el Software.

* 1. **Calidad**
  2. **Usabilidad**
  3. **Eficiencia**
  4. **Seguridad**
  5. **Confiabilidad**
  6. **Mantenimiento**
  7. **Estándares**

Normas de calidad, mencionar dos normas de calidad de Desarrollo de Software y argumentar cómo esas normas aplican para el software.